*Написать (текстом) по 2 возможных варианта использования паттерна стратегия и паттерна шаблонный метод в игре. Это поможет лучше проработать понимание того, для чего и когда используются эти паттерны.*

Паттерн Стратегия

1. Изменение климата на планете. Например, она в одном состоянии на планете пустыня. После терраформирования появляется трава и облака с дождями. Получается меняется алгоритм поведения планеты в зависимости от значения терраформирования. (Spore)
2. Магнитная пушка. Может притягивать предмет или отталкивать его. В зависимости от того на какую КМ нажимает игрок.

Паттерн Шаблонный метод

1. Оружие. Стрельба разными патронами, а от них разный эффект. Например, обычные и зажигательные.
2. Морской бой. Однопалубный корабль получает один урон, а четырехпалубный другой. Влияет то, что они разного размера.  
   *(тут не уверен)*